2,–DM Nr. 10/9.3.1982

Walt Disneys

MICKY MAUS

Die größte Jugendzeitschrift der Welt

ÖSTERREICH öS 15 ITALIEN Lire 1300
SCHWEIZ sFr 2,– NIEDERLANDE hfl 2,50
LUXEMBURG frs 36 SPANIEN Ptas 100
BELGIEN bfrs 36

Mickys SPIELE-ARTION

Spiel- und Bastelteil

Die Reise über Land und Meer

•Ein Minispiel•

Printed in Germany

Erfindet doch mal Eure eigenen Comic-Geschichten!

Die fröhlichen Mitmach-Poster

Ihr kennt sie ja bereits, die Mitmach-Poster: supergroße Comic-Seiten (42×59 cm), die Ihr selbst ausmalen und mit Texten versehen könnt. Zehn Mitmach-Poster bietet Euch der Micky-Maus -Klub. Heute stellen wir Euch 2 weitere davon vor:

Außerdem könnt Ihr folgende Mitmach-Poster bestellen:

M1: Kopf hoch, Donald!
M2: Tick, Trick und Track haben eine Idee
M3: Onkel Dagobert als Volksredner
M4: Donald, Gustav und die Vase
M5: Ein Tag mit Micky und Minni
M6: Schweinchenjagd mit Ede Wolf
M7: Goofy macht einen Fehler
M8: Donald hat eine Autopanne

M9: Micky, Mack und das Telefongespräch

M10: Donald und die wichtige Radio-meldung

Jedes Mitmach-Poster gibt es für fünf MM-Schnipps (die Schnipps findet Ihr immer auf S.20 der Micky Maus). Bitte vergeßt nicht, beim Bestellen von Mitmach-Postern die Bestellnummer (z.B. M5) anzugeben.
Was Ihr im Micky-Maus-Klub sonst noch alles für Schnipps bekommt, seht Ihr auf der Schnipp-Liste. Die gibt es bei der gleichen Adresse, wo Ihr auch die Aufkleber bestellt:

Micky-Maus-Zentrale
Postfach 1215
7000 Stuttgart 1

MICKY MAUS KLUB

© Walt Disney Productions

„Natürlich weiß ich, was ein DODGE ist"

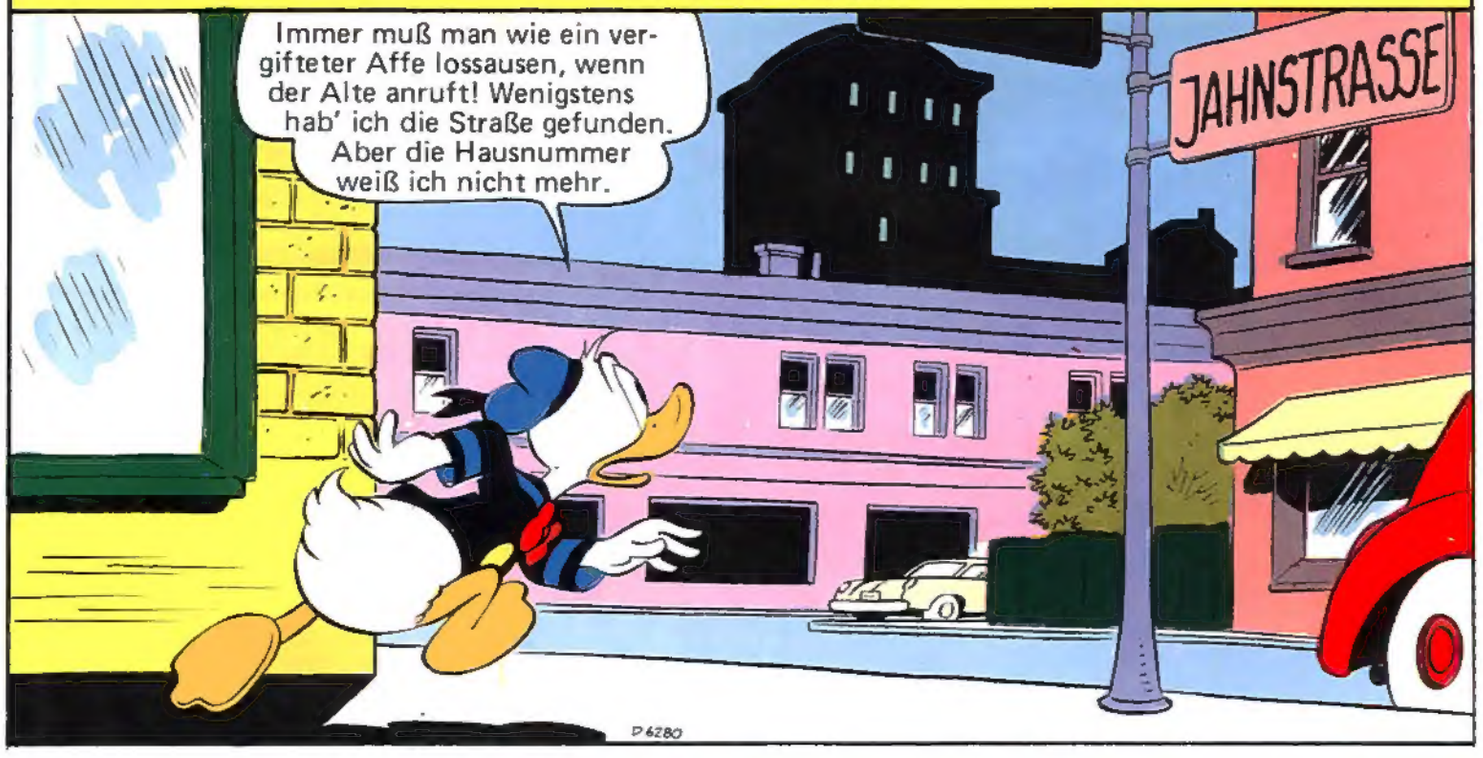
. . . Ich hab doch nicht nur deutsche Autos. So richtig Spaß macht das Sammeln erst, wenn man Typen aus aller Welt hat. Und für mich ist eins klar, die Besten gibt es wie immer bei Hot Wheels. Logisch? Logisch!

Entdecke die Autos der Welt mit Hot Wheels MATTEL

Walt Disney's

DONALD DUCK

Trimm-Treff



Micky Maus wird in Gemeinschaft verlegt von Ehapa Verlag GmbH, D-7022 Leinfelden-Echterdingen 3, Postanschrift: Postfach 1215, 7000 Stuttgart 1, Egmont Verlag GmbH, Tivoligasse 52, A-1120 Wien, Egmont Verlag AG, Goldhaldenstraße 55, CH-8702 Zollikon.
Herausgeber: Adolf Kabatek. Chefredaktion: Dr. Erika Fuchs (verantwortlich für den redaktionellen Inhalt).. Redaktion: Dorit Kinkel. Anzeigen: Kurt H. Lessig, Tel. 07 11/79 71 – 353 (verantwortlich für den Anzeigeninhalt). Spiel- und Bastelteil: Ulf Vogel, Manfred Bäumchen.
Grafik: Ute Krautwasser, Günter Schmidt. Produktion: Klaus F. Wagner. Anzeigenpreise lt. Tarif 16 vom 2.1.1982. Abonnementpreise: Bei jährlicher Vorauszahlung DM 83,–, bei halbjährlicher Vorauszahlung DM 46,80 (PSchA Stgt. 10195 – 704 BLZ 600 100 70). Sammelmappe für ein Vierteljahr (13 Hefte) 6,50 DM je Mappe (zuzgl. Porto). In allen Preisen ist die Mehrwertsteuer enthalten. Erscheinungsweise wöchentlich im 32. Jahrgang. Kupfertiefdruck: W. Girardet, Essen.
Copyright 1982 Walt Disney Productions.
Erscheint unter Code Moral EUROPRESSJUNIOR Brüssel Kontrolle des

Sieht auf den ersten Blick gut aus! Alles da, was man zur körperlichen Ertüchtigung braucht! Und vom Besten!
Aber?

Aber man hat mir einen Klub ohne zahlende Mitglieder angedreht.

Seit zwei Tagen stehe ich hier, ohne daß jemand gekommen wär'! Ein Klub ohne Mitglieder ist ein totgeborenes Kind!

Mit Sport und so wißt ihr jungen Leute besser Bescheid. Wie bringe ich dieses Etablissement auf einen grünen Zweig? Ich erwarte Vorschläge!
Ah...

Dein Vertrauen ehrt mich! Wie wäre es für den Anfang mit Nulltarif?
Unsinn! Ich bin kein Wohlfahrtsinstitut!

Vielleicht eine Werbekampagne? Versprich den ersten 100 Mitgliedern Papierhüte, Blechorden oder Kunstseidenschärpen!
Auch Unsinn! Denk gefälligst erst nach, eh du redest!

Und beeile dich mit dem Nachdenken! Ich muß ins Büro und für unsere Tagung heut abend im Millionärsklub eine Rede ausarbeiten und hab' noch keine Ahnung,worüber.

Ist ja großartig! Da kannst du zwei Fliegen mit einer Klappe schlagen. Halte eine Rede über die Notwendigkeit körperlicher Ertüchtigung für schwerreiche Männer!
Warum schwerreich?

Wegen der Exklusivität! Solche Leute wollen unter sich sein. Außerdem haben sie's nötig, und du hast sie nötig. Wegen der Mitgliedsbeiträge!

Klar! Exklusiv! Da kann man hohe Klubbeiträge verlangen. Sehr schlau, Donald! Ich mache dich zum Klubleiter.
Oh!

Sieh zu, daß die Geräte in Ordnung sind! Alles andere besorge ich selbst.
Jawoll!

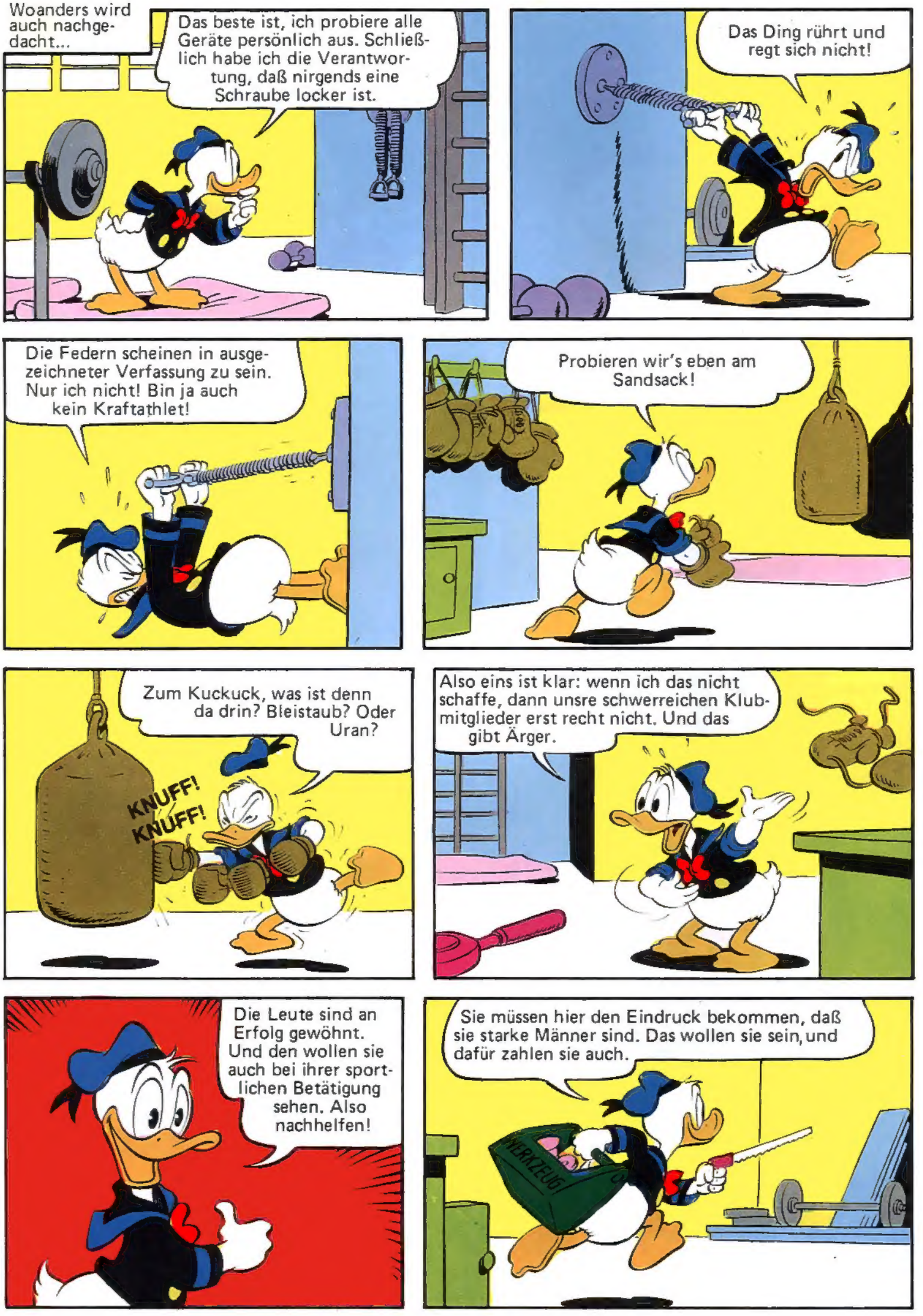
Man hält also eine wohldurchdachte Rede...
Wir von der freischaffenden Wirtschaft sind in steter Lebensgefahr. Fettes Essen, schwere Zigarren, zu wenig Bewegung, zu viel Streß!

Dagegen hilft nur hartes Training. Natürlich in guter Gesellschaft! Ich habe einen entsprechenden Klub gekauft.
Hört! Hört!

Offen gestanden, ich könnte es brauchen. Und die meisten von Ihnen auch! Nichts für ungut!

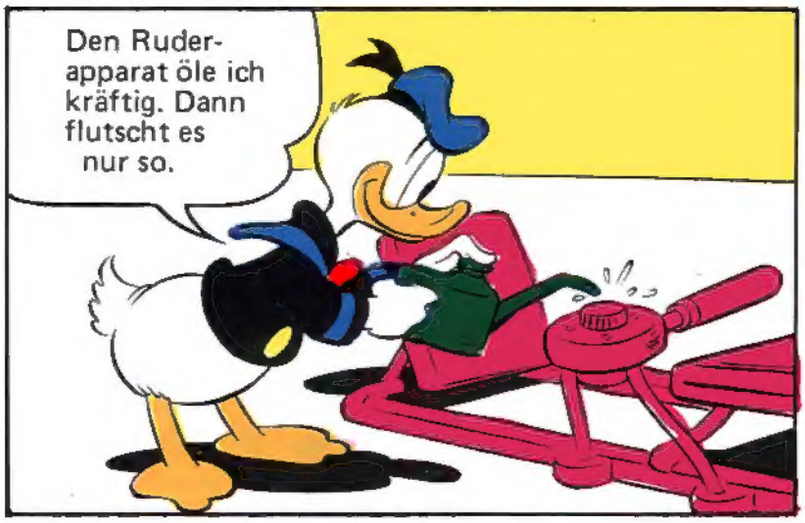
Ein Vorschlag: möglichst hohe Klubbeiträge, damit wir wirklich unter uns sind! Ich lege darauf jedenfalls größten Wert.
Wir auch!

Dann kommen Sie zum Trimm-Treff in meinen Klub! Der erste Trainingsabend ist für geladene Gäste kostenlos.
Bravo!
Eine sehr noble Geste!


Woanders wird auch nachgedacht...
Das beste ist, ich probiere alle Geräte persönlich aus. Schließlich habe ich die Verantwortung, daß nirgends eine Schraube locker ist.
Das Ding rührt und regt sich nicht!
Die Federn scheinen in ausgezeichneter Verfassung zu sein. Nur ich nicht! Bin ja auch kein Kraftathlet!
Probieren wir's eben am Sandsack!
Zum Kuckuck, was ist denn da drin? Bleistaub? Oder Uran?
KNUFF! KNUFF!
Also eins ist klar: wenn ich das nicht schaffe, dann unsre schwerreichen Klubmitglieder erst recht nicht. Und das gibt Ärger.
Die Leute sind an Erfolg gewöhnt. Und den wollen sie auch bei ihrer sportlichen Betätigung sehen. Also nachhelfen!
Sie müssen hier den Eindruck bekommen, daß sie starke Männer sind. Das wollen sie sein, und dafür zahlen sie auch.
WERKZEUG!

Gußeisenscheiben sind jedenfalls viel zu schwer. Damit richtet man die alten Herren zugrunde, statt ihnen Befriedigung zu verschaffen.

Scheiben aus Holz tun's auch. Natürlich aus Hartholz! Nur getarnt müssen sie sein.
FARBE


Den Ruderapparat öle ich kräftig. Dann flutscht es nur so.

Und dem, der hier seine Kraft erprobt, soll ein Gefühl zuteil werden, als könne er Bäume ausreißen.

Am nächsten Tag...
Alles in Ordnung, Donald?
In bester!

Willkommen zum Trimm-Treff, meine Herren! Hier links sind die Umkleidekabinen. Geradeaus geht's in die Trainingshalle. Duschen wollen wir hinterher!
DUSCHEN

Keine Sorge! Die werden sich königlich amüsieren. Ich habe die Geräte... flüster, flüster!

Sie sind also ganz leicht zu betätigen. Deine Millionäre werden ohne weiteres damit fertig.
Bist du sicher, daß das das richtige ist? Na, wir werden sehen!
FLAPP!
Macht Spaß! Ehrlich!
Seht mal mich!
Lustig, was?
Ich bin der Größte!
Wollen Sie nicht auch mal ein Gewicht stemmen, Eberlein?
Dafür habe ich meinen Butler mitgebracht, Duck! Ich finde, das Zuschauen ist genauso gesund wie das Trainieren.
Mal sehen, wie weit ich den Expander spannen kann! Früher war das meine Stärke.
ZACK!
Oha!
Haben Sie sich auch nicht weh getan?
Ganz und gar nicht, Duck! Ich merke, daß ich für mein Alter immer noch springlebendig bin. Das freut einen ja.

...795... 796... 797... Die Gewichte stemmen sich so leicht, als wenn sie aus Holz wären statt aus Gußeisen.
Ich hätte nicht gedacht, daß ich so ein flotter Ruderer bin!
Die alten Knaben sind glücklich wie Kinder bei der Weihnachtsbescherung. Ich bin sehr zufrieden mit dir, Donald.

Später...
Na, wie fühlen Sie sich, meine Herren? Darf ich Ihnen einen erfrischenden Trunk anbieten? Natürlich auf Kosten des Hauses!
UMKLEIDE-KABINEN

Und jetzt, nehme ich an, wollen Sie sich in die Mitgliederliste eintragen. Gestatten Sie: mein Neffe Donald, Klubleiter! Er erledigt die Formalitäten.

Moment, Duck! Zunächst bedanken wir uns für den reizenden Abend. Wir haben festgestellt, daß wir alle noch topfit sind. Wahrlich ein Grund zur Freude!

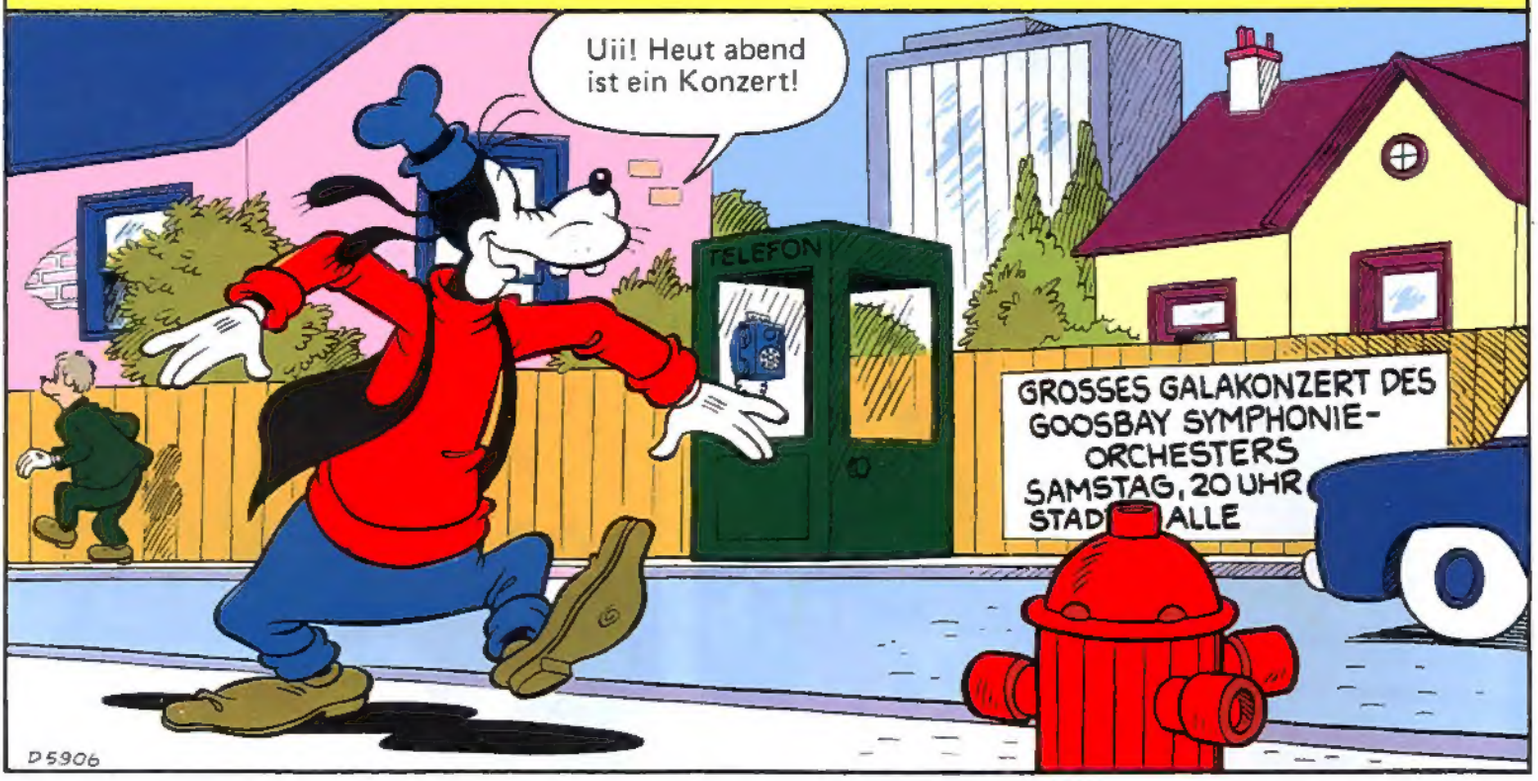
Aber kein Grund, Ihrem Klub beizutreten! Zeit ist Geld, mein Lieber. Gerade Sie werden Verständnis dafür haben.
Was?

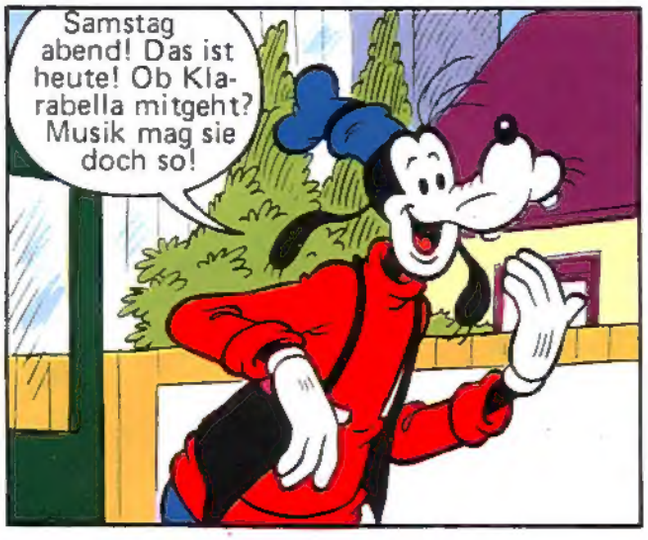
DAMMSTRASSE
Du mit deinen idiotischen Ideen! Du hast mir das eingebrockt!
Wer einen Onkel hat wie unsern Onkel Dagobert, der bleibt auch topfit. Für alle Zeiten!
BUNDES-POST
ENDE

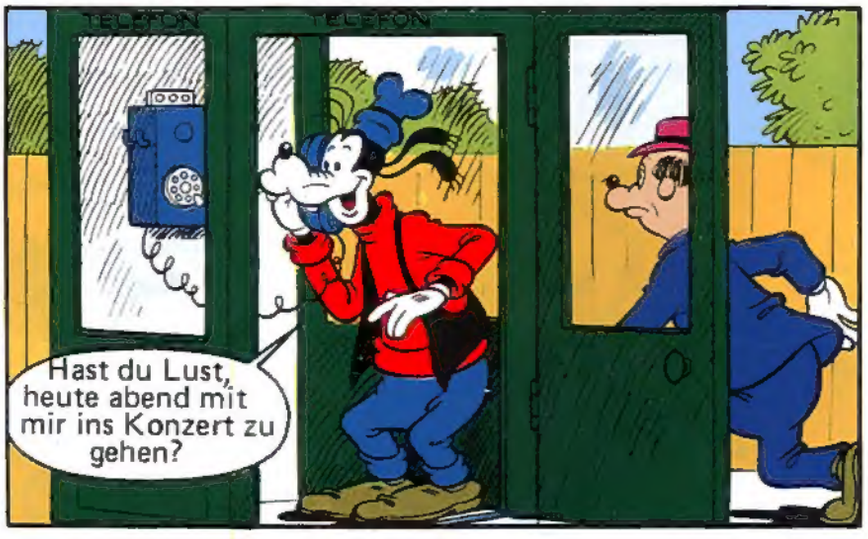
Walt Disneys

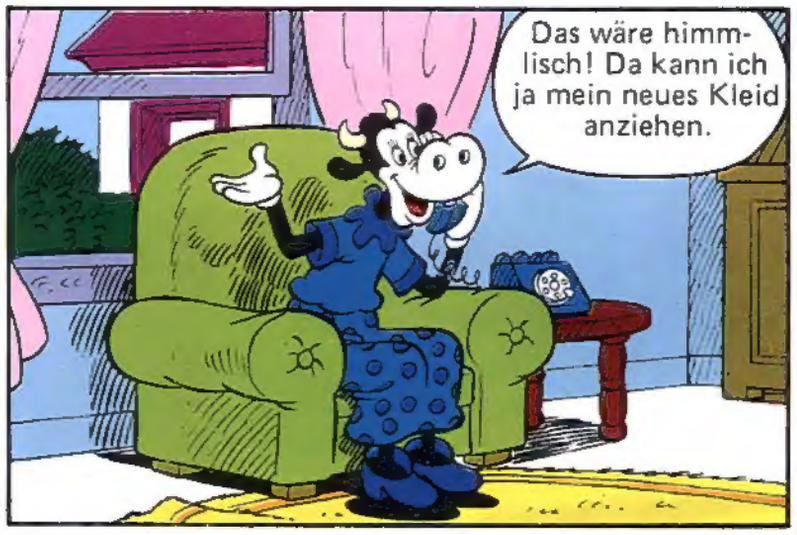
GOOFY

Das Konzert









Ich hätte gern zwei Karten für das Konzert heute abend.
RVERKAUF
Da haben Sie aber Glück. Wir sind beinah ausverkauft.

Dann geben Sie mir zwei!
VORVERKAUF
Wir haben aber nur noch Plätze für 20 Taler!

Zwanzig Taler!

Ich hab' aber nur noch zwanzig, und brauchen tu ich vierzig!
Tut mir leid, aber versuchen Sie's eben ein andermal!

Mal sehen, wie ich den Rest zusammenkrieg'!
Können Sie mir die Karten bis nachher aufheben?
Jetzt halten Sie doch hier nicht den Verkehr auf!
Wir wollen auch noch dran!
Aber wir schließen um sechs!
Warum geht's denn nicht weiter?

Ojeoje! Wo krieg' ich nur so schnell 20 Taler her?
Wenn Sie bis sechs nicht da sind, muß ich die Karten verkaufen.

Jetzt weiß ich, was ich mach'. Gartenarbeit, das ist es.

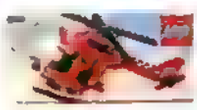
Der Garten hat's bitter nötig! Am besten, ich frag' mal.
Ich hab' nichts dagegen, aber ich kann Ihnen höchstens 10 Taler zahlen. Mehr ist nicht drin.
Besser als gar nichts!
10 Taler ist nicht grad die Welt für so viel Arbeit.
WIRRRR!
Da findet sich sicher noch etwas anderes, wo ich 10 Taler verdienen kann.
SCHNIPP!
SCHNIPP!
Nur noch das Blumenbeet, dann bin ich fertig!
Das war wirklich ordentliche Arbeit! Hier haben Sie Ihr Geld, junger Mann!
Vielen Dank auch!
Und weiter geht die Arbeit...
Könnt' ich nicht Ihren Garten in Ordnung bringen? Ich mach's auch billig!
Den Garten? Nein, danke! Aber meine Garage müßte entrümpelt werden.
Die hat's wirklich dringend nötig!

Komm in die LEGOLAND® Stadt!

Hol Dir den neuen Feuerwehr-Helikopter.

6382 Feuerwache mit Übungsturm, Rolltüren, Löschfahrzeug mit Kraftspritze, Schlauch- und Gerätewagen sowie Feuerwehrmännern.

6304
zwei
Straßenplatten, **Kreuzungen**



6685 Mehrzweck-hubschrauber
für Feuereinsatze
und Pilot

LEGOLAND Stadt.
Die aufregende Welt zum Bauen, Spielen und Sammeln.
Für Kinder ab 5 Jahre.

LEGO®

© 1982 LEGO GmbH Hohenwestedt ® LEGO and LEGOLAND eingetragene Warenzeichen

LS 3/

Nur noch die paar Sachen rausbringen, dann bin ich fertig.

Kurz darauf...
Junger Mann, hier haben Sie 8 Taler!
Ach... acht Taler!

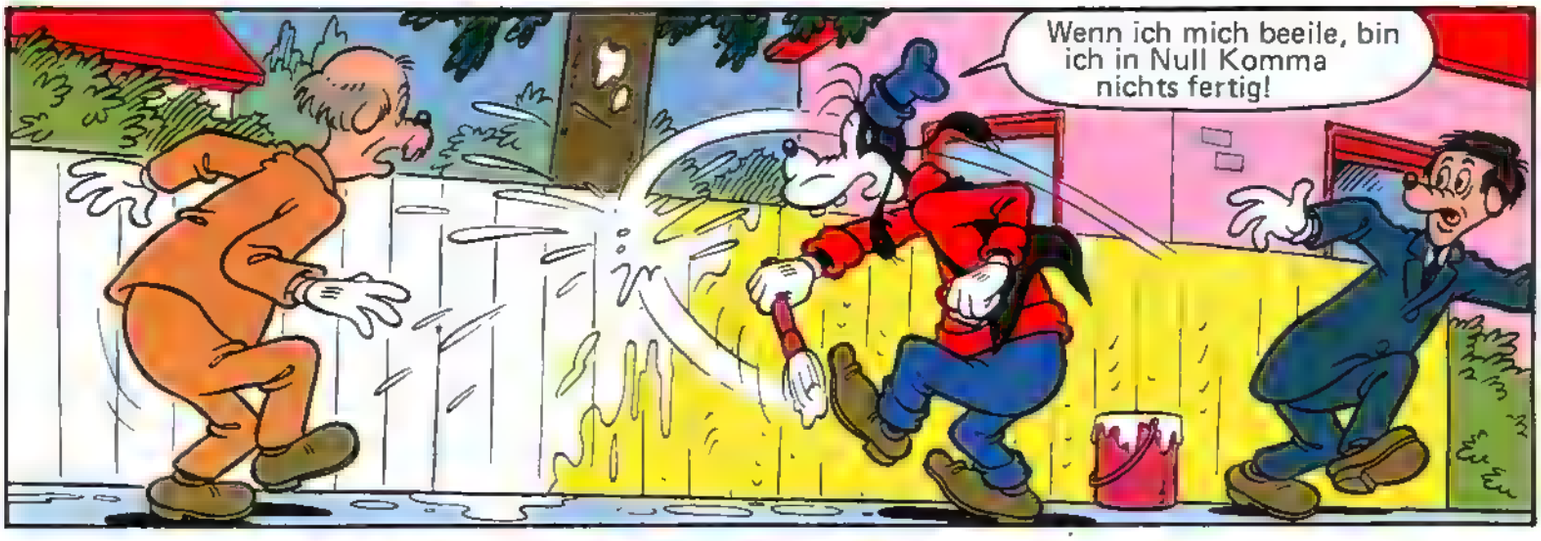
Das langt aber immer noch nicht. Mir fehlen noch 2 Taler!

Na, Kinder! Die Arbeit scheint euch Spaß zu machen!
Wir haben 5 Taler bekommen, damit wir den Zaun streichen.
Und um halb sechs müssen wir fertig sein.

Wißt ihr, ich suche auch Arbeit. Wißt ihr nicht was?
Wie wär's wenn Sie den Zaun streichen würden?

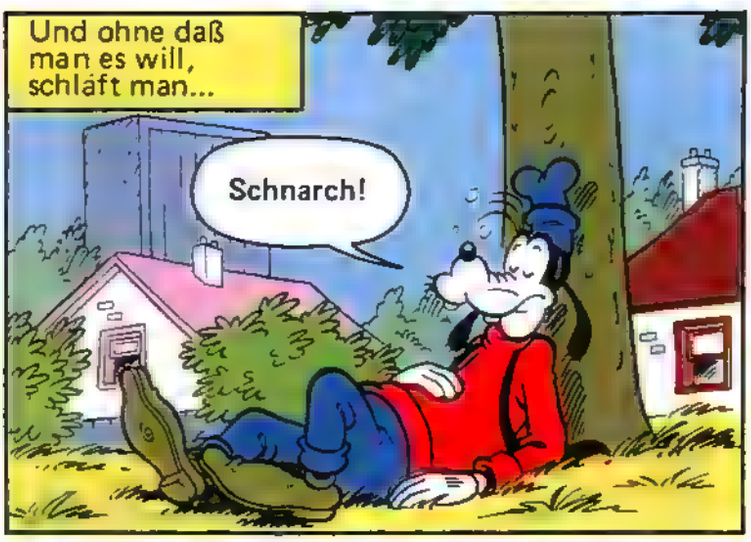
Aber das ist doch eure Arbeit.
Wir geben Ihnen 2 Taler, wenn Sie den Zaun für uns fertig streichen.

Dann haben wir immer noch 3 Taler fürs Kino, und für ein Eis langt's auch noch.
Hier ist die Farbe und ein Pinsel!
Also abgemacht!


Wenn ich mich beeile, bin ich in Null Komma nichts fertig!

So ist es...
Halb sechs! Da bin ich ja pünktlich auf die Minute fertig geworden.

Puh! Jetzt hab' ich aber eine kleine Ruhepause verdient. Arbeiten ist anstrengend.


Und ohne daß man es will, schläft man...
Schnarch!

Jedoch, auf einmal...
Ach du lieber Himmel! Ist ja schon viertel vor sechs!

Ich muß bis sechs beim Vorverkauf sein!

Haben Sie noch meine zwei Karten für das Konzert heute abend?
Tut mir leid! Es ist alles ausverkauft! Sie kommen zu spät!

Wär' ich doch nur nicht eingeschlafen! Aber was sag' ich jetzt Klarabella! Die macht mich zu Mus!
T DES IE- RS UHR LLE
KLINGEL!
Ojeoje! Wenn ich doch nur schon wußte, wie ich's ihr beibringe!
Ach, Goofy! Schluchz! Da bist du ja!
Du lieber Himmel! Ist was passiert?
Ein Loch in meinem neuen Kleid! Schluchz! Ich kann doch so nicht mitgehen!
Das tut mir ehrlich leid, Klarabella!
Aber wie ist denn das passiert?
Beim Bügeln! Ich war in Gedanken schon beim Konzert. Schnief!
Das ist wirklich schade! Aber vielleicht können wir trotzdem das Konzert ansehen!
Aber wie denn? Ich hab' nichts anzuziehen!
Man kann...
Was würden wir nur ohne das Fernsehen machen?!
Außerdem ist es bei dir viel netter, Klarabella!
ENDE

Malt den Dschungel. Malt mit Geha.

Macht mit beim Riesen-Malwettbewerb.

Wie? Ganz einfach. Malt ein Dschungel-Bild, genau so wie Ihr Euch den Dschungel vorstellt. Die 30 dschungeligsten Dschungel-Bilder gewinnen. Für die Gewinner bis 12 Jahre gibt es tolle Abenteuer-Blockhäuser und ab 12 Jahre Super-Jugendzelte. Und für viele weitere „Dschungel-Forscher" Geha-Fasermaler.

Also nix wie los. Mit den Geha-Fasermalern geht's besonders gut, denn die haben den Spitzenformer. Der hält die Spitze immer in Form. Und weil sie außerdem eine Riesenmenge Farbe haben, könnt Ihr malen, malen und malen.

Die fertigen Bilder schickt Ihr einfach bis zum 15.5.1982 an Geha, Malwettbewerb, Gehaplatz, 3000 Hannover 1.

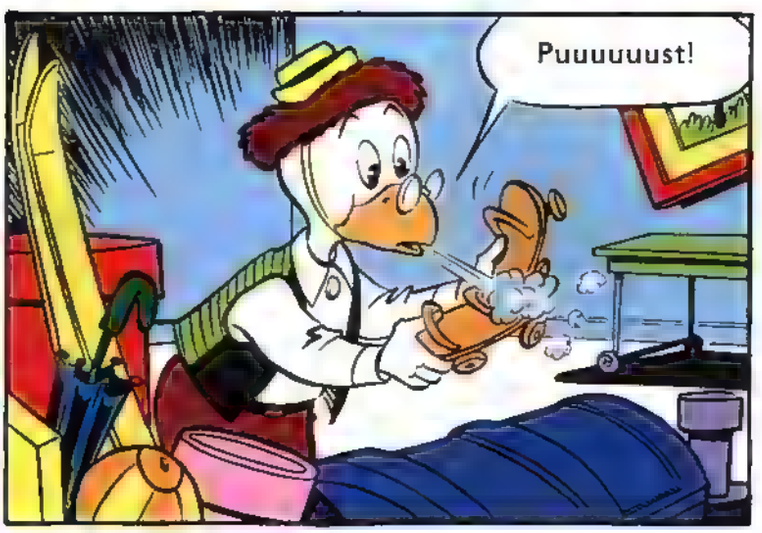
Vergeßt nicht, Namen, Alter und Anschrift anzugeben.
Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

Geha

Walt Disneys

DANIEL DÜSENTRIEB

Sicherheit ist alles



Dann wollen wir mal! Huch! Hoppala!
Iiih! Hilfe?
Onkel Daniel!
Scheint doch nicht so zu sein wie Fahrrad fahren! Autsch!
Langsam!
Ich glaube, ich habe alles verlernt! Ich kann es nicht mehr.
Bleib da stehen, Onkel Daniel! Ich komm' gleich wieder.
?
Und...
Was hast du vor?
Ich habe die Lösung!
Hihihi!
Eine kleine Hilfestellung, und schon läuft es wie geschmiert!
ENDE

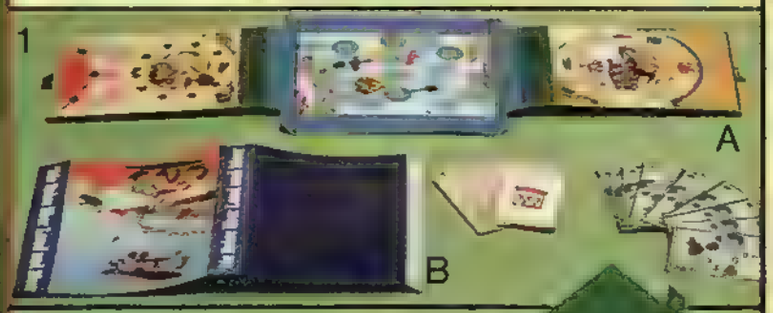
Die Reise über Land und Meer

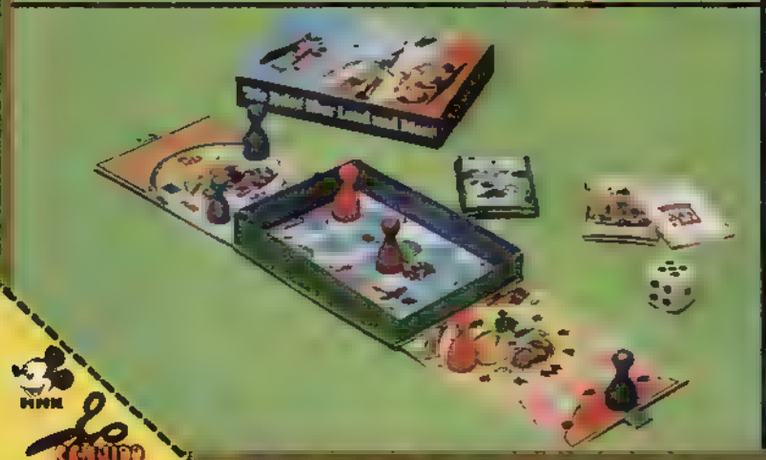
Heute im Spiel- und Bastelheft

Hallo, Freunde!
Es ist soweit: Der Starter senkt die Flagge, und ab geht die Post – Mickys Spiele-Aktion beginnt! Mit einem Spiel, das klein ist, aber oho! Viel Spaß mit der aufregenden „Reise über Land und Meer"!

So wird gebastelt

Die Teile aus dem Bastelbogen trennen, wie auf *Abb. 1* zu sehen. Schachtel mit Spielplan (A) und Schuber (B) verkleben. Die Außenteile des Spielplans werden, wie auf *Abb. 2* zu sehen, ins Innere der Schachtel gefalzt. Zum Spielen werden diese Teile ausgeklappt und mit einem Gummiring festgeklemmt *(Abb. 3)*.





Und so wird gespielt:

Neben den im Bastelbogen enthaltenen Teilen braucht Ihr für die Reise noch einen Würfel und Spielfiguren. Bei zwei Spielern bekommt jeder Spieler drei Spielfiguren, bei drei oder vier Spielern spielt jeder mit zwei Figuren.

Ziel des Spieles ist es, die Spielfiguren vom Startfeld über Land und Meer aufs Zielfeld zu bringen. Dazu wird abwechselnd gewürfelt und gezogen. Wer zuerst alle seine Figuren im Ziel hat, ist Sieger.

Und das kann auf der langen Reise alles passieren:

Das erste Drittel des Spielplans: Hier darf nur in Pfeilrichtung gezogen werden. Wer auf den Flughafen (das Feld mit dem Flugzeug) kommt, darf über das Meer direkt zum anderen Flughafen fliegen. Die anderen müssen sich Schritt für Schritt über das Meer zum Hafen 2 durchkämpfen.
Auf dem Meer: Wer hier auf ein Feld mit Pfeil kommt, zieht weiter auf das Feld, auf das der Pfeil zeigt. Wer auf ein Ereignisfeld (ein Feld mit „E") kommt, zieht eine Meer-Ereigniskarte (mit Landkarte auf der Rückseite) und handelt nach ihr.
Das letzte Drittel des Spielplans: Hier muß immer im Kreis oder hin und her gezogen werden, bis das Zielfeld mit direktem Wurf erreicht wird. Wer auf ein Ereignisfeld kommt, nimmt eine Land-Ereigniskarte (mit Auto auf der Rückseite) und handelt nach ihr.
Ja, und noch etwas: Es dürfen nicht zwei Figuren auf einem Feld stehen. Das heißt: Es darf (und muß) geschlagen werden. Ausnahme: Die rosa Felder im ersten Drittel.

Im nächsten Heft geht's weiter mit Mickys Spiele-Aktion! Der erste Teil des großen Hollywood-Spiels kommt zu Euch! Auf der Rückseite seht Ihr mehr davon, und im Fernsehen gibt es auch einen Vorgeschmack darauf: am Freitag, den 11. März um 18.53 Uhr im ZDF und in der Schweiz um 18.55 Uhr.

Land in Sicht Vorwärts zum Hafen 2!	*Sturm* Zurück zum Hafen 1!	*Aus Seenot gerettet* Vorwärts zum Hafen 2!	*Nebel* Zurück zum Hafen 1!	*Kompaß kaputt: Vom Kurs abgekommen* Auf die Insel!
Kein Öl mehr: Kolbenfresser 3 x aussetzen!	*Maschinenschaden* 1 x aussetzen!	*Günstige Stromung* Nochmal würfeln!	*Aufkommender Wind* Gleiche Würfelzahl nochmal ziehen!	*Haie* Auf die Insel flüchten!
Unfall mit Totalschaden Zurück zum Start!	*Stau* Nächsten Zug mit anderer Figur machen!	*Betrunken am Steuer* Ins Gefängnis!	*Schmuggelware im Kofferraum* Ins Gefängnis!	*Hunger* In die Raststätte!

©Wat Disney Productions

© Walt Disney Productions

Die Reise über Land und Meer
Die Reise über Land und Meer
Konzeption Bäumchen

Gefahr der Übermüdung

Auf den Parkplatz!

Achsschaden durch Schlaglöcher

In die Werkstatt!

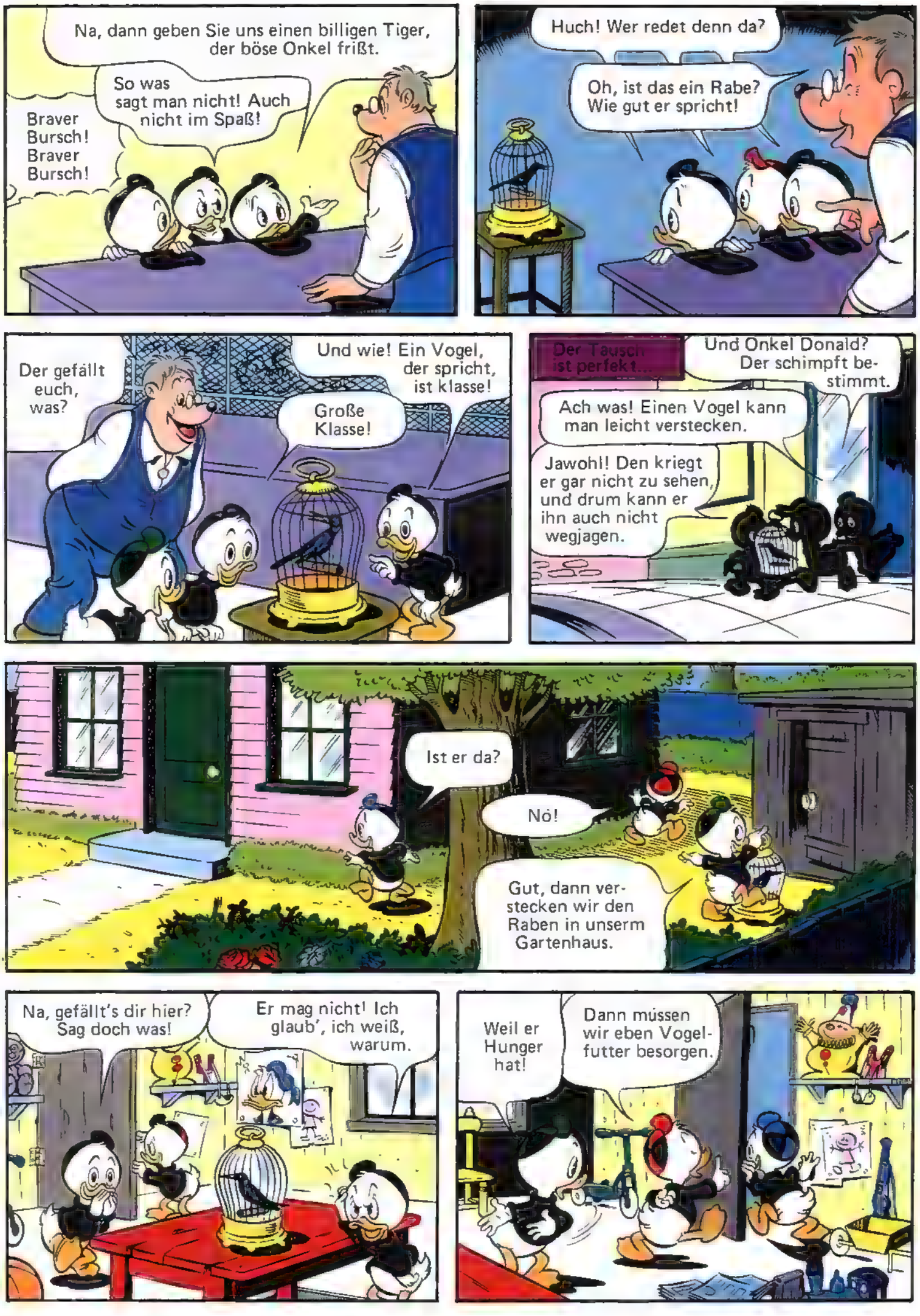
Kein Benzin mehr

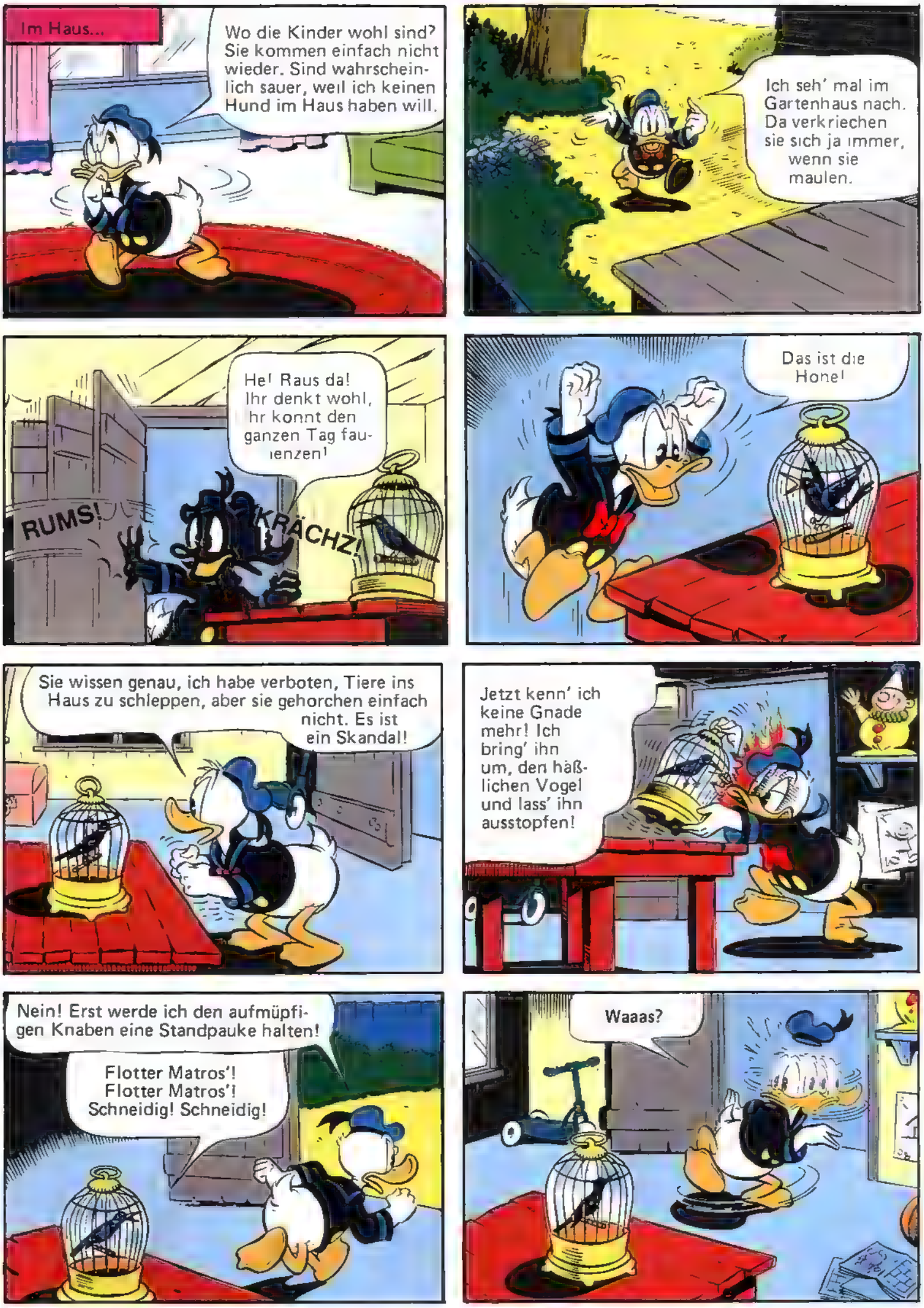
Zur Tankstelle!

Walt Disney's

DONALD DUCK

Gute Unterhaltung


Na, dann geben Sie uns einen billigen Tiger, der böse Onkel frißt.
So was sagt man nicht! Auch nicht im Spaß!
Braver Bursch! Braver Bursch!
Huch! Wer redet denn da?
Oh, ist das ein Rabe? Wie gut er spricht!
Der gefällt euch, was?
Und wie! Ein Vogel, der spricht, ist klasse!
Große Klasse!
Der Tausch ist perfekt...
Und Onkel Donald? Der schimpft bestimmt.
Ach was! Einen Vogel kann man leicht verstecken.
Jawohl! Den kriegt er gar nicht zu sehen, und drum kann er ihn auch nicht wegjagen.
Ist er da?
Nö!
Gut, dann verstecken wir den Raben in unserm Gartenhaus.
Na, gefällt's dir hier? Sag doch was!
Er mag nicht! Ich glaub', ich weiß, warum.
Weil er Hunger hat!
Dann müssen wir eben Vogelfutter besorgen.


Im Haus...
Wo die Kinder wohl sind? Sie kommen einfach nicht wieder. Sind wahrscheinlich sauer, weil ich keinen Hund im Haus haben will.
Ich seh' mal im Gartenhaus nach. Da verkriechen sie sich ja immer, wenn sie maulen.
He! Raus da! Ihr denkt wohl, ihr könnt den ganzen Tag faulenzen!
RUMS!
KRÄCHZ!
Das ist die Hone!
Sie wissen genau, ich habe verboten, Tiere ins Haus zu schleppen, aber sie gehorchen einfach nicht. Es ist ein Skandal!
Jetzt kenn' ich keine Gnade mehr! Ich bring' ihn um, den häßlichen Vogel und lass' ihn ausstopfen!
Nein! Erst werde ich den aufmüpfigen Knaben eine Standpauke halten!
Flotter Matros'! Flotter Matros'! Schneidig! Schneidig!
Waaas?

Was hast du gesagt? Ich bin schneidig, hast du gesagt?
Schneidig! Schneidig!
Ein kluger Vogel! Mit dem kann man sich gut unterhalten. Den nehm' ich mit! Der ginge hier ja ein so allein. Der will reden!
Später...
Onkel Donald war also hier! Ob er ihn hat wegfliegen lassen?
Unser Vogel ist weg. Und der Käfig auch!
Der kriegt alles fertig!
Hast du unsern Vogel, Onkel Donald? Wenn du's unbedingt willst...
...verkaufen wir ihn wieder. Aber tu ihm nichts!
Bitte!
Großes Staunen...
Huch!
Was wollt ihr??
Den armen kleinen Vogel verkaufen? Nur über meine Leiche! Und jetzt laßt uns in Frieden! Wir haben uns viel zu sagen.
Braver Bursch, braver Bursch! Flotter Matros', flotter Matros'! Feiner Kerl, feiner Kerl! Schneidig, schneidig... bla... bla... bla...
Wie findest du das?
Widerlich!
Mir wird übel!
ENDE

Kommt mit in die Milky Way Sternenwelt!

NEU

Abenteuer in den Schoko-Bergen

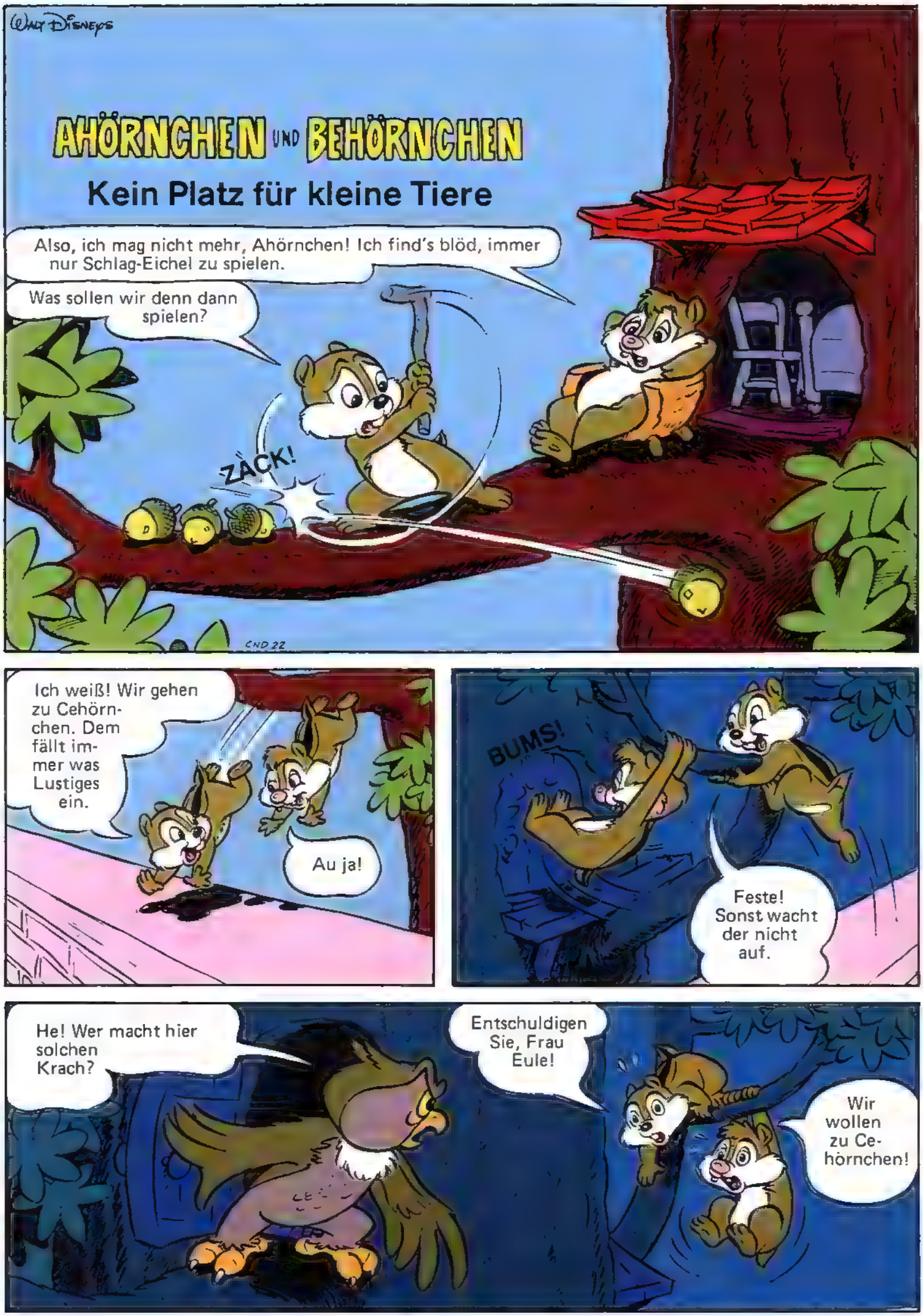
Heute steht ein Ausflug in die Schokoladenberge auf dem Programm. Robby Rolly freut sich ganz besonders, denn hier wird die locker leichte Milky Way Candy-Creme von der leckeren Schokolade überzogen.

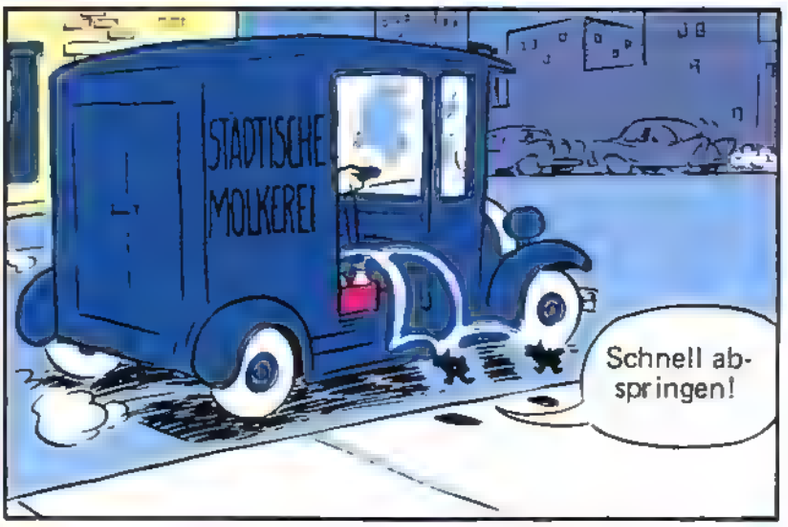
Aber was ist denn das? Die Milkies sind ganz verzweifelt. »Der Schokofall fließt nicht mehr«, piepsen sie. »Eine riesige Schokolawine hat ihn verstopft.« »Ich hab's«, ruft Kessy. »Wir schmelzen die Schokolawine.« »Ja, mit unseren Star Ship-Düsen«, nickt Käpt'n Kim.

Gesagt, getan, bald fließt der Schokofall wieder und Robby kann zufrieden schmatzend den Transport der Milky Way auf die Erde beaufsichtigen. Ja, in der phantastischen Milky Way Sternenwelt passieren immer die tollsten Dinge.

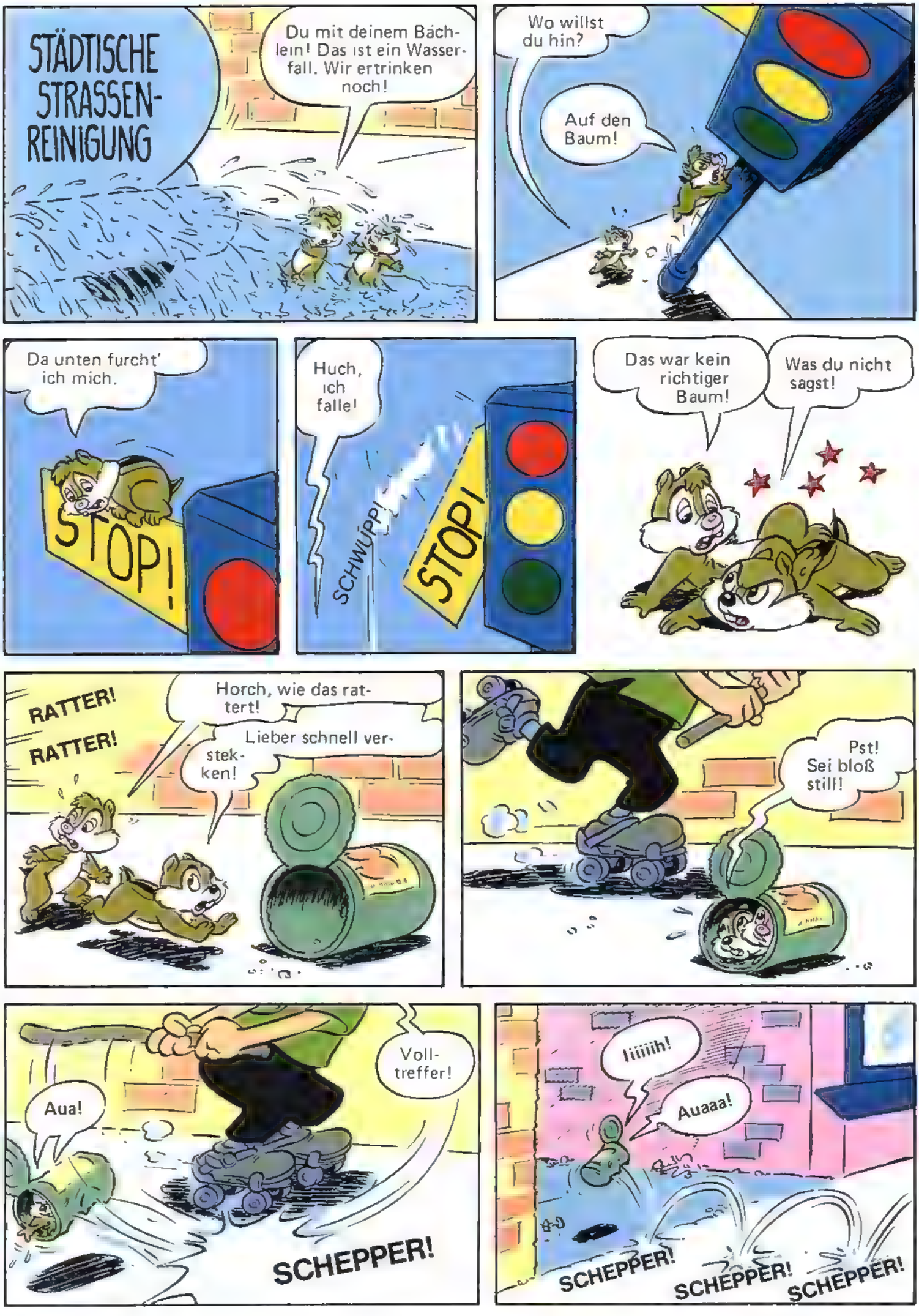
Fortsetzung folgt.

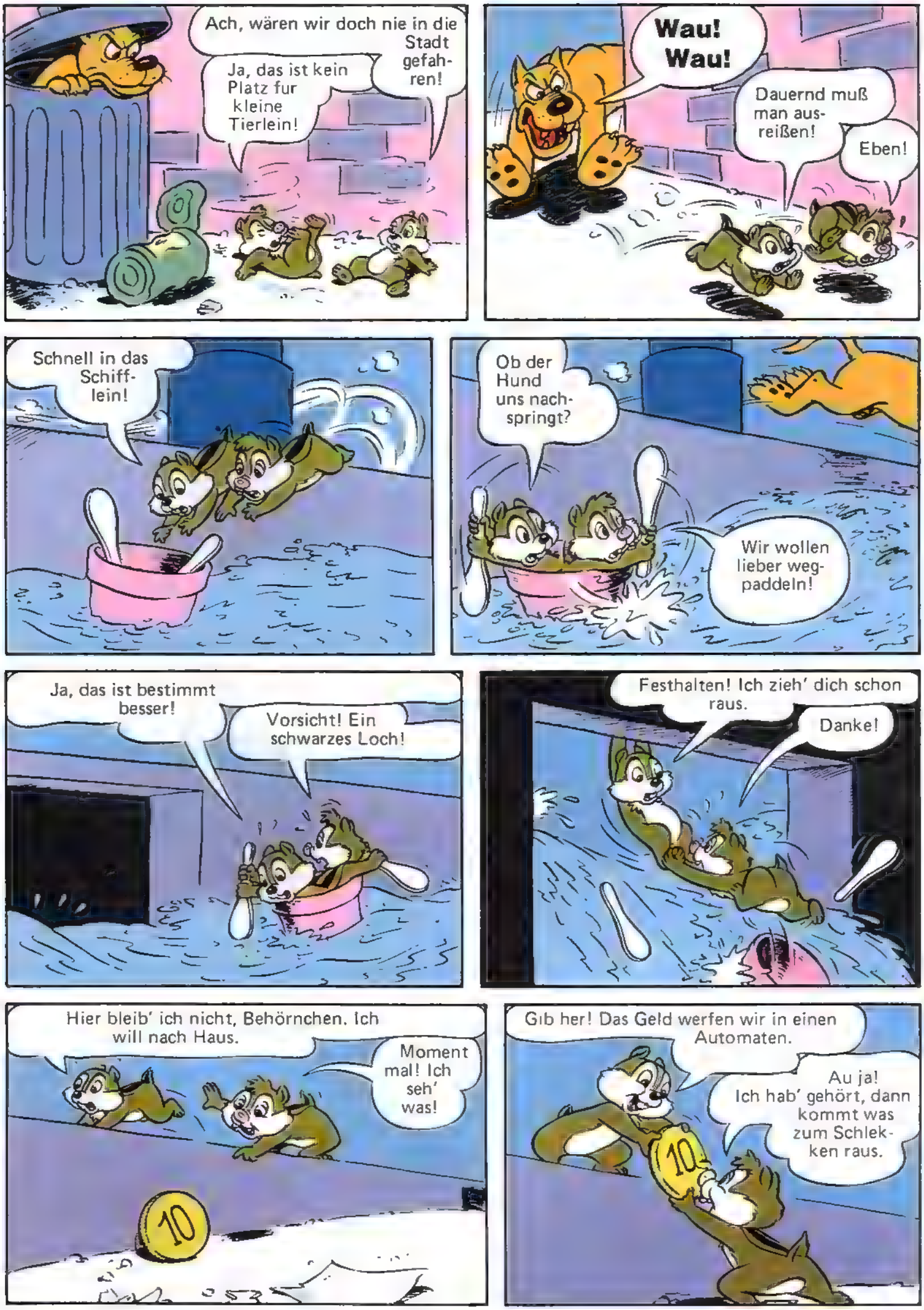
Milky Way, der lecker lockere Schokoriegel aus der Sternenwelt.

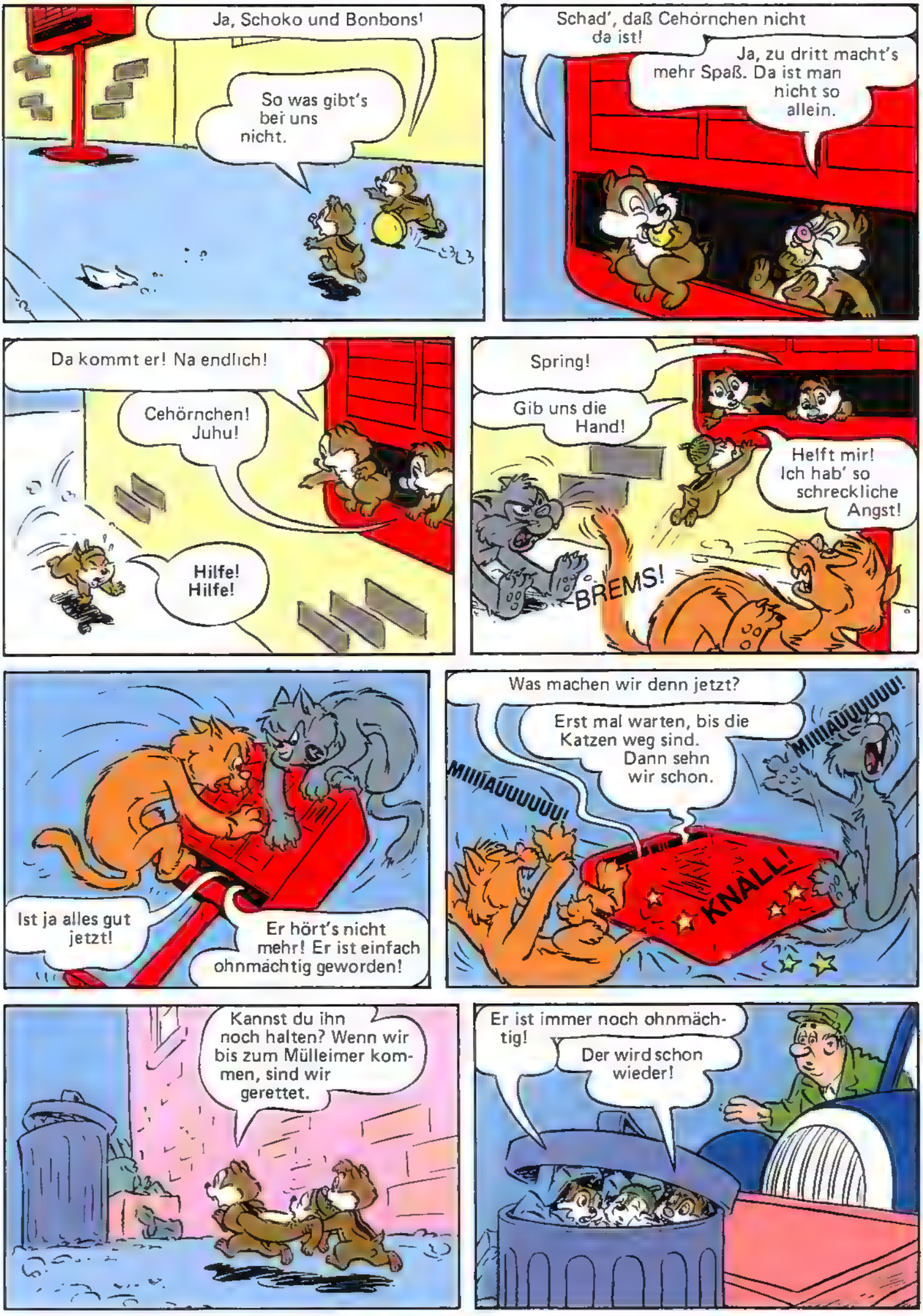

Walt Disneys
AHÖRNCHEN UND BEHÖRNCHEN
Kein Platz für kleine Tiere
Also, ich mag nicht mehr, Ahörnchen! Ich find's blöd, immer nur Schlag-Eichel zu spielen.
Was sollen wir denn dann spielen?
ZACK!
CND 22
Ich weiß! Wir gehen zu Cehörnchen. Dem fällt immer was Lustiges ein.
Au ja!
BUMS!
Feste! Sonst wacht der nicht auf.
He! Wer macht hier solchen Krach?
Entschuldigen Sie, Frau Eule!
Wir wollen zu Cehörnchen!

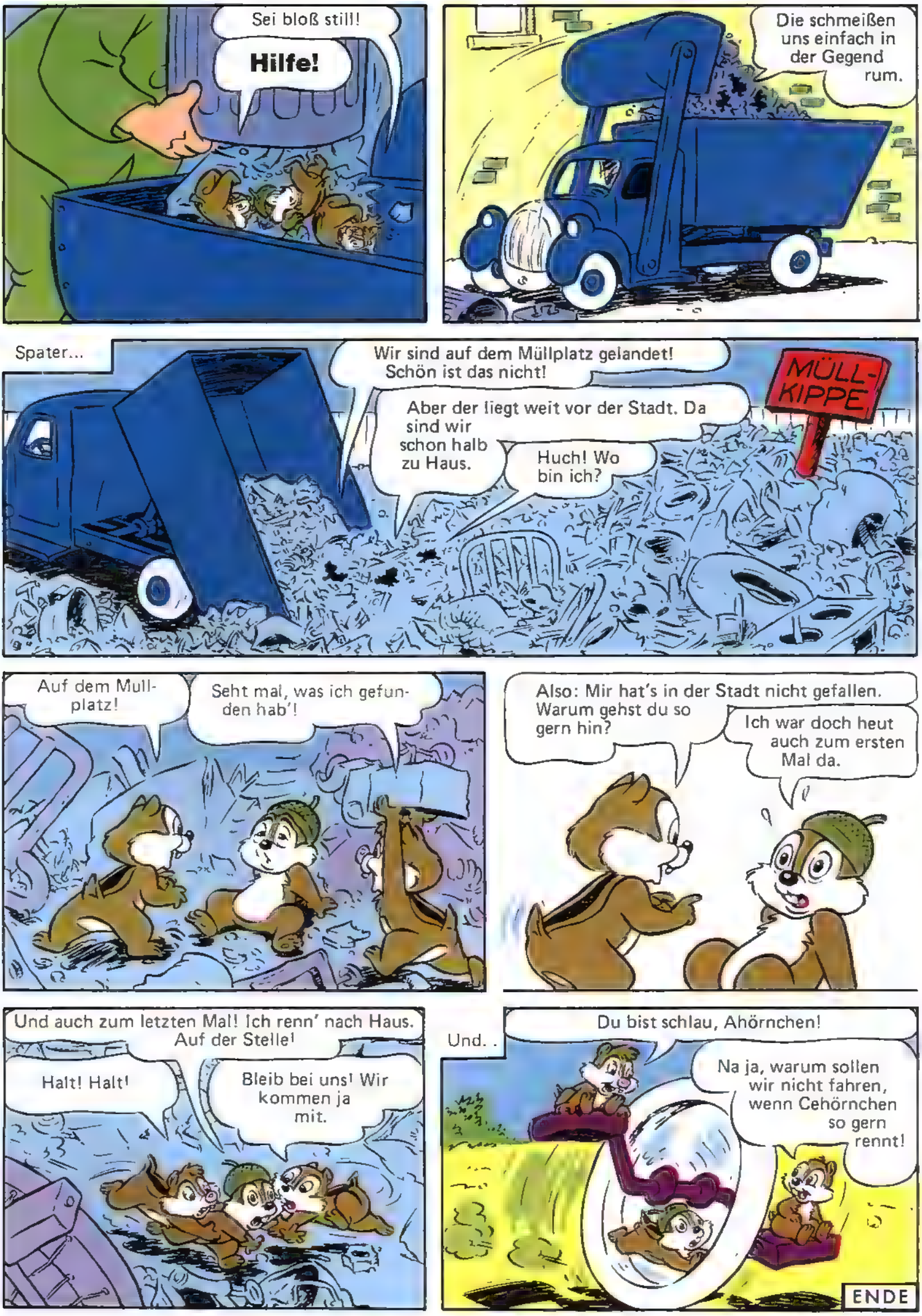


im glanzvollen HOLLYWOOD SPIEL?


STÄDTISCHE STRASSEN-REINIGUNG
Du mit deinem Bächlein! Das ist ein Wasserfall. Wir ertrinken noch!
Wo willst du hin?
Auf den Baum!
Da unten furcht' ich mich.
STOP!
Huch, ich falle!
SCHWUPP!
STOP!
Das war kein richtiger Baum!
Was du nicht sagst!
RATTER!
RATTER!
Horch, wie das rattert!
Lieber schnell verstekken!
Pst! Sei bloß still!
Aua!
Volltreffer!
SCHEPPER!
Iiiiiih!
Auaaa!
SCHEPPER!
SCHEPPER!
SCHEPPER!


Ach, wären wir doch nie in die Stadt gefahren!
Ja, das ist kein Platz fur kleine Tierlein!
Wau! Wau!
Dauernd muß man ausreißen!
Eben!
Schnell in das Schiff-lein!
Ob der Hund uns nachspringt?
Wir wollen lieber wegpaddeln!
Ja, das ist bestimmt besser!
Vorsicht! Ein schwarzes Loch!
Festhalten! Ich zieh' dich schon raus.
Danke!
Hier bleib' ich nicht, Behörnchen. Ich will nach Haus.
Moment mal! Ich seh' was!
10
Gib her! Das Geld werfen wir in einen Automaten.
Au ja! Ich hab' gehört, dann kommt was zum Schlekken raus.
10


Ja, Schoko und Bonbons!
So was gibt's bei uns nicht.
Schad', daß Cehörnchen nicht da ist!
Ja, zu dritt macht's mehr Spaß. Da ist man nicht so allein.
Da kommt er! Na endlich!
Cehörnchen! Juhu!
Hilfe! Hilfe!
Spring!
Gib uns die Hand!
Helft mir! Ich hab' so schreckliche Angst!
BREMS!
Ist ja alles gut jetzt!
Er hört's nicht mehr! Er ist einfach ohnmächtig geworden!
Was machen wir denn jetzt?
Erst mal warten, bis die Katzen weg sind. Dann sehn wir schon.
MIIIIAUUUUUU!
MIIIIAUUUUUU!
KNALL!
Kannst du ihn noch halten? Wenn wir bis zum Mülleimer kommen, sind wir gerettet.
Er ist immer noch ohnmächtig!
Der wird schon wieder!



im glanzvollen HOLLYWOOD SPIEL?

Walt Disneys
DONALD DUCK
Ist dort Brunos Werkstatt?
Ja, bin selber dran!
Sag mal, Bruno, ist der Baumstumpf an der Straße, kurz vor deiner Garage, noch da?
Ja, den gibt's noch.
Sag, wieviel Meter sind es von dem Baumstumpf bis zur Werkstatt?
Warte! Ich messe es nach.
72 Meter!
Also gut! Ich bin in fünf Minuten bei dir.
BRUNOS WERKSTATT 1KM
Die Bremsen müssen gemacht werden.
ENDE

Mickys SPIELE-AKTION

Mit Super-Gewinnspiel!

Traumreise für 2 Personen nach Disney-World in Amerika und 333 × 3 Kinokarten zu gewinnen

Weiter in Micky Maus 11! Hier die Spiele aus der Aktion

Das große Aktions-Spiel um Stars und Geld. – Wer wird der erfolgreichste Filmproduzent?

Viel Spaß beim Spielen!
Viel Erfolg
beim Gewinnspiel!

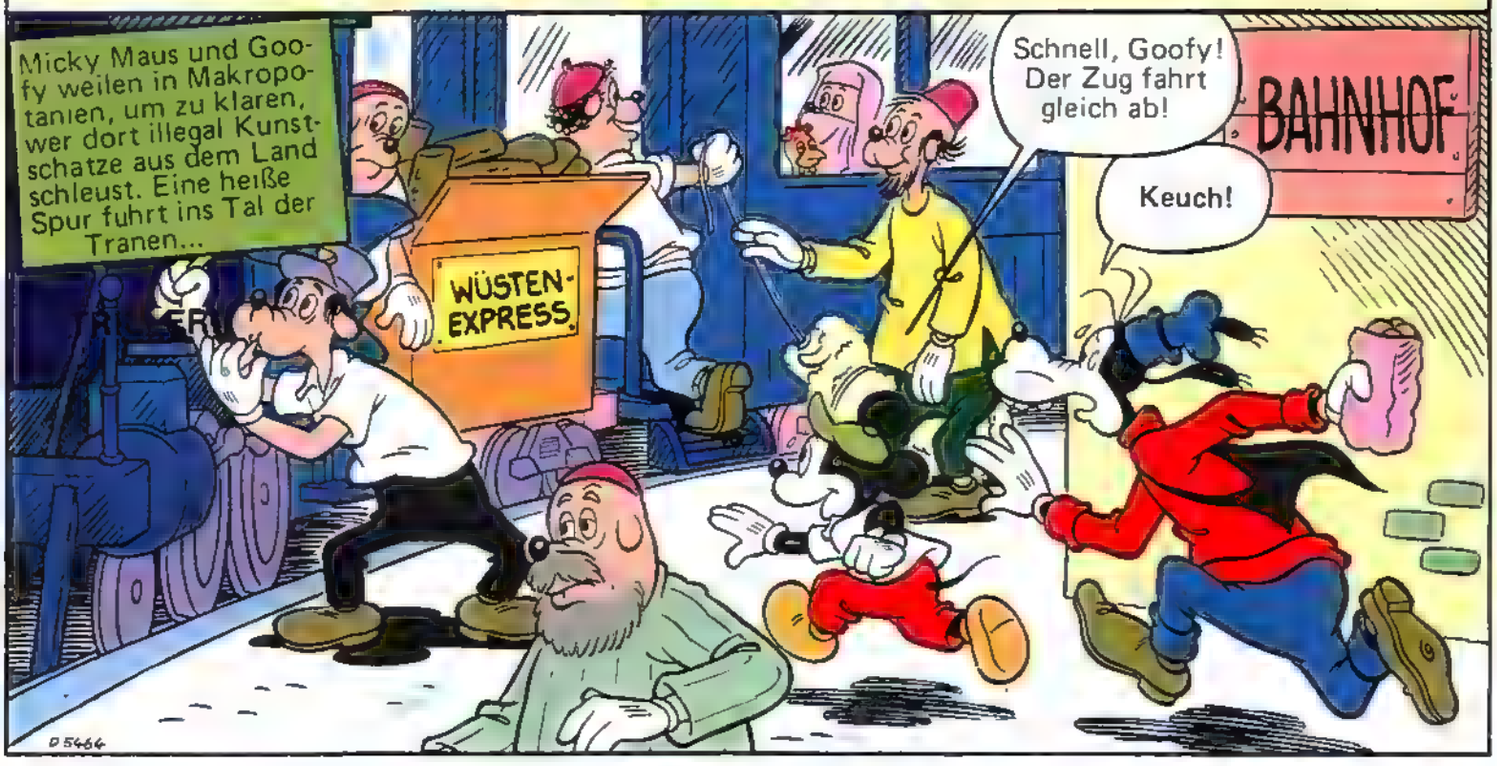
Micky Maus Nr. 11
ist ab 12. März bei Eurem
Zeitschriftenhändler

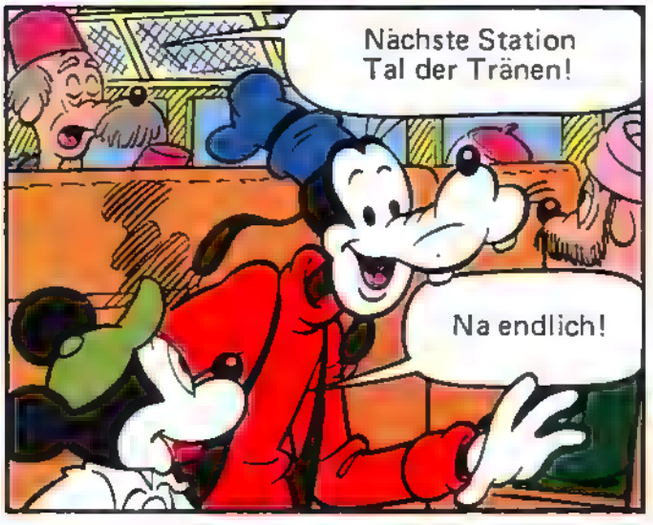
© Walt Disney Productions

Walt Disneys

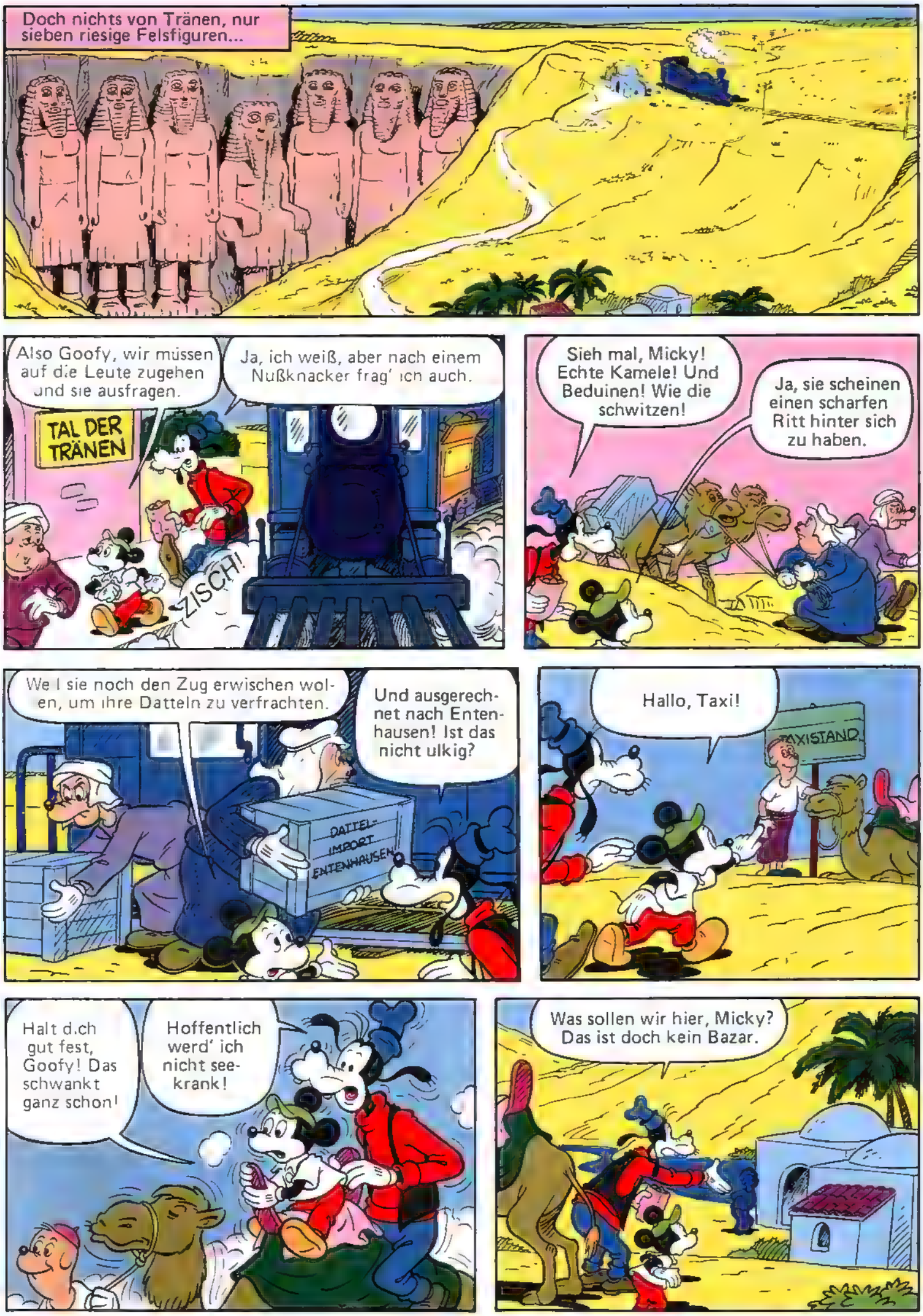
MICKY MAUS

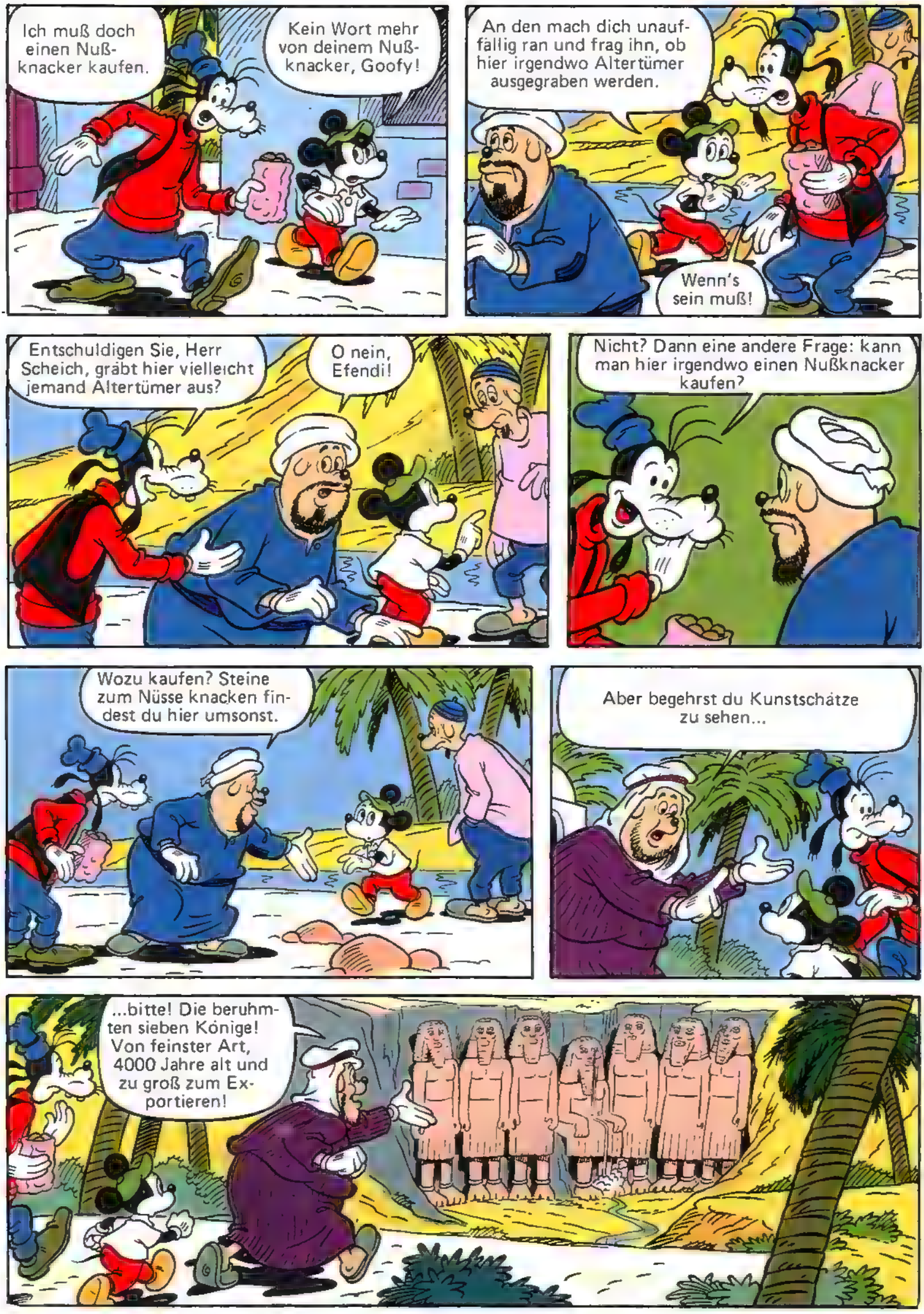
Im Tal der Tränen



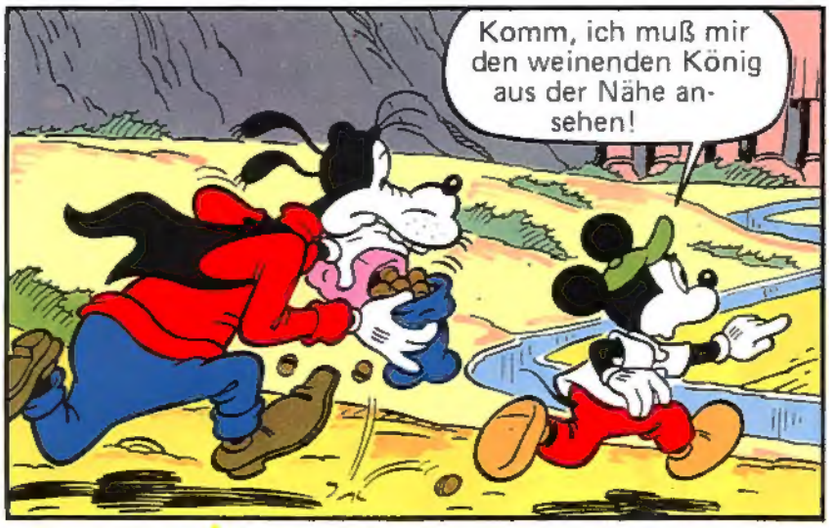


Jetzt kommt die ganz große Show


Doch nichts von Tränen, nur sieben riesige Felsfiguren...
Also Goofy, wir müssen auf die Leute zugehen und sie ausfragen.
Ja, ich weiß, aber nach einem Nußknacker frag' ich auch.
TAL DER TRÄNEN
ZISCH!
Sieh mal, Micky! Echte Kamele! Und Beduinen! Wie die schwitzen!
Ja, sie scheinen einen scharfen Ritt hinter sich zu haben.
Wenn sie noch den Zug erwischen wollen, um ihre Datteln zu verfrachten.
Und ausgerechnet nach Entenhausen! Ist das nicht ulkig?
DATTEL-IMPORT ENTENHAUSEN
Hallo, Taxi!
TAXISTAND
Halt dich gut fest, Goofy! Das schwankt ganz schon!
Hoffentlich werd' ich nicht seekrank!
Was sollen wir hier, Micky? Das ist doch kein Bazar.


Ich muß doch einen Nußknacker kaufen.
Kein Wort mehr von deinem Nußknacker, Goofy!
An den mach dich unauffällig ran und frag ihn, ob hier irgendwo Altertümer ausgegraben werden.
Wenn's sein muß!
Entschuldigen Sie, Herr Scheich, gräbt hier vielleicht jemand Altertümer aus?
O nein, Efendi!
Nicht? Dann eine andere Frage: kann man hier irgendwo einen Nußknacker kaufen?
Wozu kaufen? Steine zum Nüsse knacken findest du hier umsonst.
Aber begehrst du Kunstschätze zu sehen...
...bitte! Die berühmten sieben Könige! Von feinster Art, 4000 Jahre alt und zu groß zum Exportieren!

Später...
Also Micky, ein richtiger Nußknacker ist besser als Steine. Da können die Leute hier sagen, was sie wollen.
Hm!
KLOPF!
Hör endlich mit dem Nüsseknacken auf, Goofy! Das macht mich ganz verrückt. Ich muß nachdenken.
Was mag das Symbol auf dem Medaillon bedeuten? Eine Träne vielleicht?
Oh, bei Träne fällt mir was ein! Wie ich mir vorhin die sieben Könige mit dem Fernrohr angeschaut habe...
...ist mir aufgefallen, daß der in der Mitte...
...weint!
In seinem Kopf muß auf jeden Fall ein Hohlraum sein.


Komm, ich muß mir den weinenden König aus der Nähe ansehen!

Aber wie kommen wir da hin?
Immer am Bach lang!

Das ist nämlich der Tränenbach!
Ich versteh' kein Wort!

Na, trink erst mal was! Du bist doch sicher durstig!
Und wie! So eine Wüste ist gräßlich heiß!

Nach langem Marsch...
Das ganze Wasser kommt aus dem seinem Auge, Micky!
PLÄTSCHER

Das ist es ja! Ich frag' mich, was hat das zu bedeuten?
Du willst da doch nicht hin?

Ob ich das schaffe, weiß ich noch nicht.
Doch! Los, du bist der größte!

Na siehst du! Es geht alles, wenn man will! Laß mich nur nicht im letzten Augenblick fallen!
Keine Angst, Micky! Ich hab' hier einen ganz festen Stand, und ich bin ja viel stärker als du!
Fortsetzung im nächsten Heft!

Disney-Expreß

Fahr mit ins lustige Leseabenteuer!

© Walt Disney Productions

Bruchlandung!

Als Diplom-Fensterputzer hat Goofy eine recht gefährliche Tätigkeit, wie man sieht. Und Donald hat eine aufregende Begegnung mit einem gefährlichen Eisenbahn-Banditen.

Walt Disney

GOOFY

Und wieder ein großes Preisausschreiben auf GOOFYs AKTIONS-SEITE!

Nr. 3

Schurkerei mit Kater Karlo!

Ein spannendes Seeabenteuer unterwegs zur Papageieninsel und noch viel mehr erlebt Ihr in

Walt Disneys **Donald Duck**

Nr. 46

2. AUFLAGE Wegen des großen Erfolges

Jede Menge Rätselhaftes...

...hat sich Rätselspezialist Daniel Düsentrieb wieder mal für Euch einfallen lassen.

Freut Euch auf diesen ganz großen Ratespaß!

Nr. 31

Daniel Düsentriebs Rätsel-Shop

Immer ganz besonders lustig und spannend!

Erlebt die brandneuen, fantastischen Donald-Duck-Auswahlabenteuer!

Donald Duck Sonderheft

Nr. 69

Wieder ein klasse Aufkleber...

...in der neuesten

Micky vision

Nr. 3

Und natürlich jede Menge dufte Comic-Geschichten.

Komische Erfindungen...

...aus vergangenen Zeiten im neuen

Nr. 6

POSTER-MAGAZIN

Da ist auch Daniel Düsentrieb in seinem Element. Er hat ein ganz tolles Raketenposter für Euch.

Das alles gibt's diese Woche bei Eurem Zeitschriftenhändler

Nächste Woche in Eurer Micky Maus

Mickys

SPIELE-AKTION

Das spannende Spiel um Glück und Erfolg im großen Filmgeschäft:

HOLLYWOOD SPIEL

Glanzvoll und faszinierend ist das Leben in der berühmten amerikanischen „Traumfabrik" Hollywood. Hier könnt Ihr jetzt spielend als Filmproduzenten einsteigen. Stars einkaufen. Dreharbeiten organisieren. Und am Ende hoffen, daß Eure Filme viel Geld einspielen, wenn sie dann in den Kinos anlaufen. Glück und persönliches Können gehören dazu, um erfolgreichster Filmemacher und damit Sieger zu werden in diesem Spiel, das turbulent ist wie das Leben selbst.

Szene 3 außen

Wieder garantiert gutes und schnelles Gelingen!
Alles Fertigteile. Schere überflüssig. Einfach herausbrechen, zusammenkleben und losspielen!

Drehbuch

MICKY MAUS

Daisy will unbedingt mit Donald in ein teures Nobelrestaurant. Bei Donalds ständiger Geldnot ein recht verwegenes Abenteuer...

Als neues Mitglied bei der Freiwilligen Feuerwehr sorgt Goofy für große Aufregung...

Und von Ede Wolf wird etwas verlangt, das gegen seine Natur geht...

© Walt Disney Productions

Mit Super-Gewinnspiel!
Traumreise für 2 Personen nach Disney-World zu gewinnen

Ab Freitag ist sie da - die neue Micky Maus!